

DAYENU

Comment jouer au Dayenu?

Les cartes du jeu:

3 séries: (un agneau, les dix plaies et qui sait ce que désigne une) - Le dépôt d'une carte identique = 3 noix, le dépôt d'une carte suivante = 2 noix, le dépôt d'une carte série = aucune noix.

Les cartes de changement et d'action:

Dayenu - change de série.

Les quatre frères - (Le méchant, le sage, le simple et celui qui ne sait pas questionner).

Pessah et Matsa - On prend des noix selon les instructions sur les cartes.

Les quatre questions - Changez vos cartes contre des cartes faces cachées d'un autre joueur de votre choix.

Les herbes amères - enlèvent 3 noix du compte final.

Aficomane - ajoute 3 noix de la pioche du compte final.

Eliyahu - ajoute 2 noix de la pioche au compte final d'un autre participant de votre choix.

- Les cartes des herbes amères, de l'Aficomane et d'Eliyahu ne sont pas posées au centre pendant le jeu.

Le déroulement du jeu:

On mélange les cartes, on en distribue 8 faces cachées à chaque joueur. (**Chaque joueur garde toujours 8 cartes en main**). Le restant des cartes forme une pioche face cachée au centre de la table.

Le premier joueur dépose au centre une carte série face découverte et les autres joueurs à leur tour déposent **une carte série ou une carte de changement et d'action**, on prend des noix selon les instructions de la carte et on complète son jeu de 8 cartes de la pioche.

Les cartes de changement et d'action peuvent être déposées à la place d'une carte de série.

La série continuera au prochain tour et changera seulement après la dépose d'une carte Dayenu.

Le joueur qui utilise la carte **Dayenu** déposera après celle-ci une nouvelle carte série et **ensuite prendra 2 cartes de la pioche pour garder 8 cartes en main**.

Lorsque toutes les cartes de la pioche seront terminées, on continue à jouer jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de mouvement possible.

Pendant le jeu, le nombre de noix de chaque joueur sera connu à tout le monde.

A la fin du jeu les joueurs révéleront leurs cartes, et le joueur qui aura reçu le plus de noix sera déclaré vainqueur du jeu.

Faites attention à la carte d'Eliyahu! Elle peut faire à la dernière minute un changement dramatique!

Une recommandation: dans un jeu à 2 joueurs il est préférable de retirer 2 cartes des herbes amères du jeu.

Bonne chance!